

SNT	Série 2	Les conditions
-----	---------	----------------

1. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur son âge et affiche "Majeur" si l'âge est supérieur ou égal à 18, sinon affiche "Mineur".
2. Demandez à l'utilisateur de saisir un nombre et vérifiez si le nombre est pair ou impair. Affichez le résultat.
3. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir deux nombres et affiche le plus grand des deux.
4. Demandez à l'utilisateur de saisir un nombre et vérifiez s'il est positif, négatif ou nul. Affichez le résultat.
5. Écrivez un programme qui vérifie si un nombre est divisible par 5 ou par 7, ou les deux. Affichez le résultat.
6. Demandez à l'utilisateur de saisir un mois (sous forme numérique) et affichez le nombre de jours dans ce mois. Assurez-vous de gérer les années bissextiles.
7. Écrivez un programme qui vérifie si un mot saisi par l'utilisateur est un palindrome (il se lit de la même manière à l'envers). Par exemple, "radar" est un palindrome.
8. Demandez à l'utilisateur de saisir trois nombres et affichez-les dans l'ordre croissant.
9. Écrivez un programme qui vérifie si un triangle est équilatéral, isocèle ou scalène en demandant à l'utilisateur de saisir les longueurs des trois côtés.
10. Demandez à l'utilisateur de saisir une note entre 0 et 100. Ensuite, affichez la mention correspondante en utilisant la notation classique (A, B, C, D, F) pour les notes.